



Monkey ストリームラインウインカーキット 取扱説明書

商品番号：09 03 0906 (メッキ)
 : 09-03-0912 (ブラック)
適合車種およびフレーム号機
Monkey(12V): Z50J 2000001~
 AB27 1000001~

- ・この度は、TAKEGAWA 商品をお買い上げ頂きまして有り難うございます。使用の際には下記事項を遵守頂きますようお願い致します。
- ・取り付け前には、必ずキット内容をお確かめ下さい。万一お気付きの点がございましたら、お買い上げ頂いた販売店にご相談下さい。

ご使用前に必ずお読み下さい

取扱説明書に書かれている指示を無視した使用により事故や損害が発生した場合、当社は賠償の責を一切負いかねます。
この製品を取り付け使用し、当社製品以外の部品に不具合が発生しても当社製品以外の部品の保証は、どのような事柄でも一切負いかねます。
商品を加工等された場合は、保証の対象にはなりません。
他社製品との組み合わせのお問い合わせはご遠慮下さい。
配線コネクターや、ソケット部に水分が入り込んだ場合、ショートする恐れがあります。雨天中の走行や洗浄時は、配線部に水が掛からないように注意して下さい。
バルブの交換時は熱によりやけどする恐れがありますので、冷間時に交換を行って下さい。
商品を取り付ける際には変形やバルブ切れの原因になりますので、熱を発生する場所への取り付けは避けて下さい。
商品の御手入れする際にはガソリンやシンナーを使用しないで下さい。変形等の恐れがあります。
交換用バルブ
ガラス形状：G18 金形状：BAY15S

⚠ 注意 下記内容を無視した取扱をすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容及び物的損害が想定される内容を示しています。

- ・作業等を行う際は、必ず冷間時（エンジンおよびマフラーが冷えている時）に行ってください。（火傷の原因となります。）
- ・作業を行う際は、その作業に適した工具を用意して行って下さい。（部品の破損、ケガの原因となります。）
- ・製品およびフレームには、エッジや突起がある場合があります。作業時は、手を保護して作業を行ってください。（ケガの原因となります。）
- ・走行前は、必ず各部を点検し、ネジ部等の緩みが無いかを確認し緩みがあれば規定トルクで確実に増し締めを行ってください。（部品の脱落の原因となります。）
- ・使用するバルブは必ずアンバーバルブを使用して下さい。クリアーバルブを使用した場合、道路運送車両法の保安基準（第41条第8項第5号）違反となります。

⚠ 警告 下記内容を無視した取扱をすると、人が死亡したり重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。

- ・走行中、異常が発生した場合は、直ちに車両を安全な場所に停止させ、走行を中止して下さい。（事故につながる恐れがあります。）
- ・作業を行う際は、水平な場所で車両を安定させ安全に作業を行ってください。（作業中に車両が倒れてケガをする恐れがあります。）
- ・点検、整備等を行った際、損傷部品が見つければ、その部品を再使用する事は避け損傷部品の交換を行ってください。（そのまま使用すると事故につながる恐れがあります。）

性能アップ、デザイン変更、コストアップ等で商品および価格は予告無く変更されます。あらかじめご了承下さい。
クレームについては、商品の材料および加工に欠陥があると認められた商品に対しては、商品お買い上げ後1ヶ月以内を限度として、修理又は交換させて頂きます。ただし交換工賃等の一切の費用は対象となりません。正しい取り付け、使用方法など守られていない場合は、この限りではありません。
この取扱説明書は、本商品を破棄されるまで保管下さいます様お願い致します。

～ 商 品 内 容 ～



番号	商品内容	数量
1	フロントレフトウインカーCOMP	1
2	フロントライトウインカーCOMP	1
3	リアレフトウインカーCOMP	1
4	リアライトウインカーCOMP	1
5	ウインカーブラケット	4
6	6角フランジボルト 6 x 10	4
7	ウインカーサブコード	2
8	エレクトロタップ	2

～ 取 り 付 け 要 領 ～

フロントウインカー

- 5 mmスクリューを緩めて、ヘッドライトケースよりヘッドライトユニットを取り外して下さい。
- ヘッドライトケース内の空色、橙色のウインカーコードのギボシを外し、ケースよりウインカーコードを引き出して下さい。
- ウインカー取り付け部の6 mmボルトを緩めて、左右フロントウインカーをそれぞれ取り外して下さい。
- ウインカーブラケットに、ウインカーCOMPを差し込み、付属のナットにて仮止めして下さい。
- ウインカーブラケットをノーマルウインカーと同じ位置に6角フランジボルトにて取り付け、フランジボルトを指定トルクで締め付けて下さい。
注意：規定トルクを必ず守って下さい。
6角フランジボルト $T = 10 \text{ N} \cdot \text{m} (1.0 \text{ kgf} \cdot \text{m})$
- ウインカー本体が地面に対して水平になる様ウインカーの位置を調整し、ウインカー固定ナットを指定トルクで締め付けて下さい。
注意：ナットを締め過ぎた場合、ウインカーCOMPのボルト部分が破損する可能性がありますので注意して下さい。
規定トルクを必ず守って下さい。
ウインカー固定ナット
 $T = 7.8 \text{ N} \cdot \text{m} (0.8 \text{ kgf} \cdot \text{m})$
- ウインカーコードをヘッドライトケースに通し、ワイヤーハーネス空色コードに右側ウインカーコード（若葉）、橙色コードに左側ウインカーコード（若葉）を接続して下さい。
- スピードメーターの緑コードにサブコードをエレクトロタップにて接続し、ウインカーの左右アースコード（橙）を接続して下さい。
- ヘッドライトユニットを取り付け、5 mmスクリューを締め付けて下さい。

リアウインカー

- テールライトユニットを固定してあるボルト2本を緩めて、テールライトユニットを取り外して下さい。
- コネクターカバーのクランプを緩め、左右ウインカー用コードの空色、橙色及びテールライトコードの接続を外して下さい。
- ウインカー取り付け部の6 mmボルトを緩めて、左右のリアウインカーをそれぞれ取り外して下さい。
- ウインカーブラケットに、ウインカーCOMPを差し込み、付属のナットにて仮止めして下さい。
- ウインカーブラケットをノーマルウインカーと同じ位置に6角フランジボルトにて取り付け、フランジボルトを指定トルクで締め付けて下さい。
注意：規定トルクを必ず守って下さい。
6角フランジボルト $T = 10 \text{ N} \cdot \text{m} (1.0 \text{ kgf} \cdot \text{m})$
- ウインカー本体が地面に対して水平になる様ウインカーの位置を調整し、ウインカー固定ナットを指定トルクで締め付けます。
注意：ナットを締め過ぎた場合、ウインカーCOMPのボルト部分が破損する可能性がありますので注意して下さい。
規定トルクを必ず守って下さい。
ウインカー固定ナット
 $T = 7.8 \text{ N} \cdot \text{m} (0.8 \text{ kgf} \cdot \text{m})$
- ワイヤーハーネス空色コードに右側ウインカーコード（若葉）、橙色コードに左側ウインカーコード（若葉）を接続して下さい。
- テールライトの緑コードにサブコードをエレクトロタップにて接続し、ウインカーの左右アースコード（橙）を接続して下さい。
- テールライトのコードを接続し、ウインカー及びテールランプの配線を束ね、コネクターカバーを被せ、カバー中央部をコードクランプにて固定して下さい。
- テールライトユニットを取り付けて下さい。
- 風通しのよい場所でエンジンを始動し、左右のウインカーが正常に作動するかを確認して下さい。正常に作動しない場合は、バルブ切れやコードの接続不良が考えられますので再度確認して下さい。
警告：必ず風通しのよい場所でエンジンを始動して下さい。

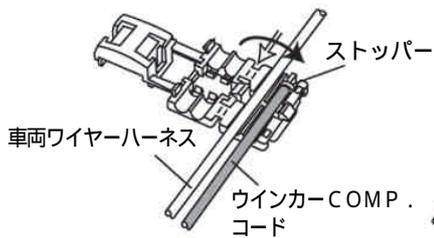
～バルブ交換要領～

1. ウィンカー水抜き穴より細いマイナスドライバー等を差し込み、ウィンカーレンズを取り外して下さい。
注意：ウィンカーレンズに取り付け用の爪がありますので、強引に取り外しますと爪が折れる場合があります。

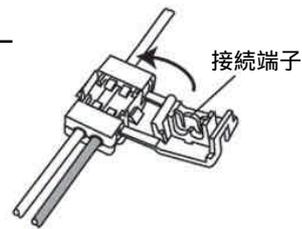


2. ウィンカーバルブを軽く押し込んだ状態で右に回し、ウィンカーバルブを取り外して下さい。
3. ウィンカーバルブを軽く押し込んだ状態で左に回し、ウィンカーバルブを取り付けて下さい。
4. ウィンカーレンズの爪をウィンカーケースに差し込み、レンズを強く押し込みながら取り付けて下さい。

～エレクトロタップのご使用について～



接続しようとするコードをそれぞれエレクトロタップの溝に合わせ、位置決めをし(ウィンカーCOMP.側の配線をしっかりストッパーに当てて下さい。)



部分から折り返して下さい。これでコードが仮止めされます。



次に接続端子がついている方を折り返して下さい。プライヤーなどで完全にロックするまでしっかりと押さえて下さい。

SPECIAL PARTS TAKEGAWA

〒584-0069

大阪府富田林市錦織東三丁目5番16号

TEL 0721-25-1357

FAX 0721-24-5059

URL <http://www.takegawa.co.jp>